Smartphone

Smartphones haben sich in den letzten Jahren zu allgegenwärtigen digitalen Endgeräten entwickelt. Ausgestattet mit hochauflösenden Kameras, Internetzugang, Sensoren und Touchscreens vereinen sie zahlreiche Funktionen in einem einzigen Gerät. Ihre Vielseitigkeit wird insbesondere durch Anwendungen („Apps“) ermöglicht, die individuell installiert und genutzt werden können.

Im Bildungsbereich spielen Smartphones eine zentrale Rolle im mobilen Lernen (M-Learning). Sie ermöglichen den orts- und zeitunabhängigen Zugriff auf Lerninhalte, Kommunikation sowie kollaboratives Arbeiten. Konzepte wie „Bring Your Own Device“ (BYOD) nutzen die vorhandenen Geräte der Lernenden gezielt im Unterricht.

Gleichzeitig stellen Smartphones auch Herausforderungen dar. Schnelle Innovationszyklen bei Hard- und Software führen dazu, dass Geräte und Anwendungen rasch veralten oder sich verändern. Zudem erfordert ihr sinnvoller Einsatz ein hohes Maß an Medienkompetenz, sowohl bei Lernenden als auch bei Lehrenden.

Abb. 11: Smartphone
Abb. 11: Smartphone

Revision #3
Created 2025-02-28 21:10:04 UTC by Bernd Grabner
Updated 2026-06-27 10:43:38 UTC by Github Admin